**תרגיל מס' 1 – Desktop Facebook**

האפליקציה מציגה את הפיצ'רים הבאים:

1. עריכת תמונה –

המשתמש בוחר תמונה 1 מ- אחד האלבומים שלו. התמונה מוצגת בצייר וניתנת לעריכה. באמצעות האפליקציה ניתן להעלות את התמונה בסיום העריכה או לשמור אותה במחשב.

מיקום הקוד עבור הפיצר הנ"ל: ב- class FormMain שורות 295 - 495

1. פרסום תמונה ממצלמת האינטרנט –

המשתמש מפעיל את מצלמת האינטרנט ומצלם תמונות דרכה, האפליקציה מאפשרת להעלות את התמונה ל- timeline של המשתמש המחובר.

מיקום הקוד עבור הפיצר הנ"ל: ב- class FormMain שורות 248 – 293

דיאגרמות UML

Use – Case Diagram

Sequence Diagrams

דיאגרמה עבור הפיצ'ר הראשון:

דיאגרמה עבור הפיצ'ר השני:



Class Diagram